BOLETIN 2

1. Deseña un algoritmo que calcule o área dun triángulo. A saida faise por pantalla . ( para codificar este programa inicializa a base ao valor 4, e a altura ao valor 3 ) .

Codifica este programa nun proxecto chamado boletin2\_1

1. Realiza un ordinograma que permita calcular o área dun cadrado de 3m de lado.De seguido crea un proxecto en java, co nome boletin2\_2 , para executalo
2. Crea un algoritmo que cambie euros a dólares ( O cambio pídese por teclado ).

Codifica o programa, correspondente, para executar o programa co nome boletin2\_3

1. Deseña un ordinograma que lea 2 números e calcule : 1º a suma , despois a resta, a continuación o producto e por último o cociente . Amosa o resultado de cada operación.

De seguido codifica o programa correspondente

1. Escribe un programa que lea o valor dunha distancia en millas mariñas e a pase a metros ( 1 milla mariña = 1852 m ).

Codifica o programa correspondente para executar o programa

1. Deseña un algoritmo que calcule o área dun triángulo. A saida faise por pantalla . ( para codificar este programa inicializa a base ao valor 4, e a altura ao valor 3 ) .

Codifica este programa nun proxecto chamado boletin2\_1

inicio

inicio

Área,base,altura

Base=4

Altura=3

Dame la base del triangulo

Área=base\*altura/2

Base=4

“Escribe la altura del triangulo”

“arae triangulo =” +area

Altura=3

Fin

Area=(base\*altura)/2

“el área del triangulo es: “, área=6

Fin algoritmo

Inicio

Facer base =4

Facer altura=3

Área= base \*altura/2

Visualizar “área triangulo” = +área

fin

1. Realiza un ordinograma que permita calcular o área dun cadrado de 3m de lado.De seguido crea un proxecto en java, co nome boletin2\_2 , para executalo

inicio

Lado=3;

Are=lado\*lado

Esto suple al paso anterior y posterior

**En un triangulo con pico a la izquierda de nina:**

**“área= “+lado\*lado;**

**fin**

“area= “+area

fin

3 -Crea un algoritmo que cambie euros a dólares ( O cambio pídese por teclado ).

Codifica o programa, correspondente, para executar o programa co nome boletin2\_3

inicio

Pido euros

Ler euros;

Ler cambio;

Dólares=euros\*cambio

Visualizar:

“ euros+”euros son” euros\*cambio+”dólares”

Pido cambio

Euros

cambio

Dólares = euros\*cambio

Ej **50Euros** son **45 dolares**

La variable euros es 50

“ euros+”euros son” euros\*cambio+”dólares”

La variable dólares es 45

**Triangulo con pico a la izquierda pone niña:**

Euros+”euros son” +dólares+”dólares

Fin

Euros+”euros son” +dólares+”dólares “

1. -Deseña un ordinograma que lea 2 números e calcule : 1º a suma , despois a resta, a continuación o producto e por último o cociente . Amosa o resultado de cada operación.

De seguido codifica o programa correspondente

inicio

Num1,num2

Suma=num1+num2

Suma=num1+num2

Resta=num1-num2

Producto=num1\*num2

Cociente=num1/num2

Resta=num1-num2

Producto=num1\*num2

Cociente=num1/num2

**Triangulo pico izquierda de nina**:

Num1 num2 = Num1+num2

“suma”+suma 7 + 5 = 12 num1+”+”+num2+”=”+num1+num2

“resta”+resta

“producto”+producto

“cociente”+cociente

fin

inicio

Num1,num2

**Triangulo de nina pico a la izquierda**

**Esto dentro del triangulo**

num1+”+”+num2+”=”+num1+num2

num1+”-”+num2+”=”+num1-num2

num1+”\*”+num2+”=”+num1\*num2

num1+”/”+num2+”=”+num1/num2

Fin

**inicio**

leer num1, num2;

Suma=num1+num2;

Resta=num1-num2;

Producto=num1\*num2;

Cociente=num1/num2;

**visualizar**

“suma”+suma

“resta”+resta

“producto”+producto

“cociente”+cociente

fin

5-Escribe un programa que lea o valor dunha distancia en millas mariñas e a pase a metros ( 1 milla mariña = 1852 m ).

Codifica o programa correspondente para executar o programa

inicio

INICIO

“ingresa distancia en millas”

Metros=millas\*1852

Triangulo niña pico izquierda

Millasmarinas+”son”+metros+”metros”

fin

**inicio**

leer distancia en millas

millas =3;

metros= millas\*1852

**visualizar**

“metros =”+metros+“5.556”;

fin